

#### 4. MODELLUS – συνθήκες

1. Στο μαθηματικό μοντέλο  
ορίζω συνθήκες :

AND – “&”

OR – “|”

αλλαγή σειράς με το “:”

2. Τρέχω την εφαρμογή και  
παρατηρώ πολλαπλές  
αναπαραστάσεις στην ευθύγραμμη  
κίνηση.

**Μαθηματικό μοντέλο**

$$\frac{dx}{dt} = ux$$
$$\frac{d ux}{dt} = ax$$
$$ux = \begin{cases} 2, & t < 3 \\ 5, & t \geq 3 \wedge t < 7 \\ 3, & t \geq 7 \wedge t < 10 \\ 0, & \end{cases}$$

Παράμετροι Αρχικές συνθήκες

Περ1 Περ2 Περ3 Περ4

Όλα ίσα  $ax =$  0.00 0.00 0.00 0.00

